

PÍLDORA FORMATIVA-VI

"LAS OPORTUNIDADES DE SAQUE"



En "**individuales**" cada jugador/a sólo tiene una oportunidad de saque y por eso la puntuación se facilita sólo con **2 dígitos** y debe ser cantada antes de realizar el saque, siguiendo este orden:

- 1º: puntuación del jugador/a que sirve.
- 2º: puntuación del jugador/a que resta.

Sin embargo, en "**dobles**", cada equipo tiene **dos oportunidades de saque** antes de perder el servicio y tener que pasárselo al equipo contrario. Por eso decimos que hay un jugador/a "sacador uno o primer sacador" y un jugador/a "sacador dos o segundo sacador", que reflejan esas dos oportunidades de saque.



Y estas dos oportunidades de saque **se reflejan también al cantar la puntuación**, para que todos/as los jugadores sepan en qué oportunidad de saque se encuentra el equipo que sirve. La puntuación se facilita con 3 dígitos y debe ser cantada antes de realizar el saque, siguiendo este orden:

- 1º: puntuación del equipo que sirve.
- 2º: puntuación del equipo que resta.
- 3º: **la oportunidad de saque en la que se encuentra el equipo que sirve.**

Así pues, si la puntuación es 4-3-**1**, esto indicará que el equipo que sirve lleva 4 puntos, el equipo que resta lleva 3 puntos y **el equipo que sirve está con su primera oportunidad de saque.**

Si el equipo que sirve gana el punto, entonces la puntuación a cantar será 5-3-**1** y seguirá sacando porque **sigue manteniendo intacta su primera oportunidad de saque.**

Si a continuación pierde el punto, entonces la puntuación a cantar será de 5-3-**2** y pasará a sacar el "sacador dos" porque **el equipo aun tiene su segunda oportunidad de saque.**

Si ahora ganase el punto, la puntuación a cantar será 6-3-**2** y seguirá sacando. Si por el contrario lo perdiese, **perdería el servicio porque ya ha agotado sus dos oportunidades de saque** y por tanto el servicio pasa al equipo oponente. Éste cantaría una puntuación de 3-5-**1** porque estaría con su primera oportunidad de saque.

Excepción

Al inicio del partido, el equipo que sirve sólo tiene una oportunidad de saque, en vez de las dos oportunidades que tendrá durante el resto del partido. Por eso la puntuación que se canta en ese momento es 0-0-**2**, indicando el 2 que "ya se está con la segunda oportunidad de saque". Si se pierde el punto, el servicio pasa al equipo oponente.

De esta manera es **más difícil coger ventaja** con el saque nada más empezar el partido.

Importante

No debemos confundir los términos "Sacador inicial" con "Sacador uno/primer sacador" o "Sacador dos/segundo sacador".

"Sacador inicial" es el jugador que **comienza** sacando en el partido desde la derecha y que luego, dependiendo de si la puntuación de su equipo es par o impar, se situará a la derecha o izquierda de su campo.

"Sacador uno" y "sacador dos" simplemente reflejan las dos oportunidades de saque que tiene un equipo. En algunos casos el "sacador inicial" coincidirá con el "sacador uno" (cuando la puntuación es par y por tanto el "sacador inicial" se sitúa a la derecha para sacar) y en otros casos el "sacador inicial" coincidirá con el "sacador dos" (cuando la puntuación es impar, el "sacador inicial" se sitúa a la izquierda y por tanto su compañero se sitúa a la derecha para efectuar el saque como "sacador uno").

