# PÍLDORA FORMATIVA-IX

# *"LA PUNTUACIÓN"*

**Antes de realizar el saque**, la puntuación debe ser **cantada de manera alta y clara** por el jugador que sirve. Si éste no pudiese, podrá ser cantada por su compañero/a.

No cantar la puntuación antes de efectuar el servicio o efectuarlo mientras se está cantando la puntuación, supone cometer una **falta**.

Una vez cantada la puntuación, el servidor dispone de **10 segundos** para efectuar el saque.

La puntuación se facilita con 3 dígitos (p.ej. 4-3-1) y el cante se realiza siguiendo este orden:

**1º: puntuación del equipo que sirve.**
**2º: puntuación del equipo que resta.**
**3º: la oportunidad de saque en que se encuentra el equipo servidor (recordemos que el equipo que sirve tiene dos oportunidades de saque).**

Así pues, si la puntuación es **4-3-1**, esto indicará que el equipo que sirve lleva 4 puntos, el equipo que resta lleva 3 puntos y el equipo que sirve está con su primera oportunidad de saque.

Si el equipo que sirve gana el punto, entonces la siguiente puntuación a cantar será **5-3-1** y por tanto sigue manteniendo su primera oportunidad de saque.

Si a continuación pierde el punto, entonces la siguiente puntuación a cantar será de **5-3-2** y seguirá sacando porque aún tiene una segunda oportunidad de saque.

Si ahora ganase el punto, la puntuación a cantar será **6-3-2** y seguirá sacando. Si por el contrario lo perdiese, perdería el servicio porque ya ha agotado sus dos oportunidades de saque y por tanto el servicio pasa al equipo oponente. Éste, siguiendo el orden visto antes, tendría que invertir ahora los puntos y cantaría una puntuación de **3-5-1,** donde el 3 sería su puntuación de equipo servidor, 5 los puntos del equipo restador y 1 significaría que está con su primera oportunidad de saque.

## Excepción

**Al inicio del partido, el equipo que sirve sólo tiene una oportunidad de saque**, en vez de las dos oportunidades que tendrán durante el resto del partido. Por eso la puntuación que se canta en ese momento es 0-0-**2**, indicando el 2 que "ya se está con la segunda oportunidad de saque". Si el equipo que sirve gana el punto, la siguiente puntuación a cantar sería 1-0-**2.** Si, por el contrario, pierde el punto, entonces ha agotado sus oportunidades de saque y el servicio pasa al equipo oponente.

De esta manera se pone **más difícil coger ventaja con el servicio** nada más empezar el partido.

## Error en el cante de la puntuación

Si supuestamente un jugador/a canta mal el resultado, cualquier jugador/a **puede parar el juego antes del tercer golpe** y pedir una corrección.

Si una vez revisado, el resultado cantado resultase efectivamente incorrecto, entonces se repetirá el saque sin penalización alguna.

Pero si al final el resultado cantado fuese correcto, entonces se aplicará **falta al jugador que solicitó la corrección**.

Es falta parar el juego después del tercer golpe para solicitar una corrección de la puntuación.